

Robot Guidance Using Machine Vision

บทเรียนสำหรับวิศวกรที่รับผิดชอบ Vision & Automation

TJ Solutions Training Deck

HIKROBOT Context

Machine vision converts image/depth data into robot motion decisions.



ภาพรวมบทเรียน

ออกแบบให้ใช้สอนภายใน 90–120 นาที

01 Why robot guidance

ทำไม robot ที่ repeatability ดี ยังต้องใช้ vision

02 3D reconstruction

Camera calibration, pinhole model, depth และ coordinate transform

03 Vision techniques

Stereo, photogrammetry, ToF, structured light, light coding, laser triangulation

04 Selection & HIKROBOT

เลือก sensor / software / integration workflow สำหรับงานจริง

โครงสร้างบทเรียนแปลงจาก sections: Fundamentals, Applications, Comparison, Conclusions ของ PDF

Key takeaways

ประเด็นที่วิศวกรควรจำก่อนลงงาน

1

เลือกเทคนิคตาม “**ชิ้นงานและ requirement**” ไม่ใช่ตามชื่อกล้อง

Accuracy, range, sensor weight, safety, processing time, environment และ budget ต้องถูก trade-off

2

3D point cloud ไม่ใช่ผลลัพธ์สุดท้าย

ต้องมี algorithm เพื่อหา geometry/pose ของชิ้นงาน แล้วแปลงค่าไปยัง robot/PLC

3

ปัญหาหน้างานมักเกิดจากแสง ผิววัสดุ และ **occlusion**

Textureless, reflective/transparent, vibration, moving object ทำให้ system fail ได้

4

HIKROBOT AI Smart Vision implementation ต้องคิดเป็น **system**

Camera + Lens/Lighting + VisionMaster/SDK + Calibration + Robot/PLC communication + validation

ทำไม Robot Guidance ต้องใช้ Machine Vision

หุ่นยนต์ repeatability ดี แต่ absolute accuracy และตำแหน่งชิ้นงานจริงมักไม่ตรง model

0.1 mm

repeatability ของ robot อุตสาหกรรมอาจดีมาก

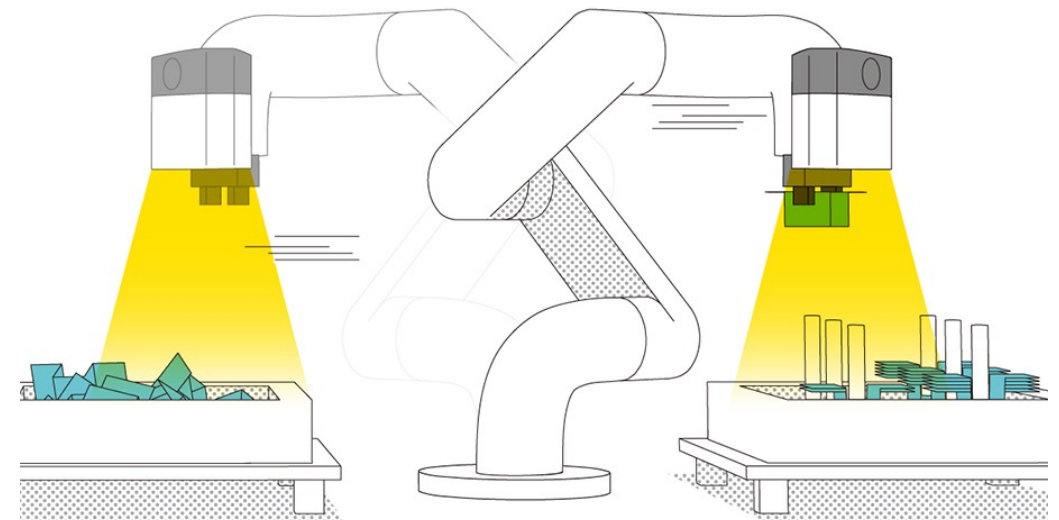
หลาย mm

absolute accuracy อาจคลาดเคลื่อนจาก tolerance/load/wear

ชิ้นงานอาจวางคลาดจากตำแหน่งที่ robot คาดไว้
ต้องหา position/orientation ของ part แบบ real-time หรือ near real-time
Vision ช่วย feedback เพื่อ correct motion และลด fixture/manual teaching

แนวคิดหลัก: **Robot** = แขนที่เคลื่อนที่แม่นยำ | **Vision** = ตาที่บอกว่า “ควรหยิบ/เชื่อม/วัดตรงไหนจริง”

Bin Picking



Architecture: จากภาพ → ค่าพิกัด → คำสั่ง Robot/PLC

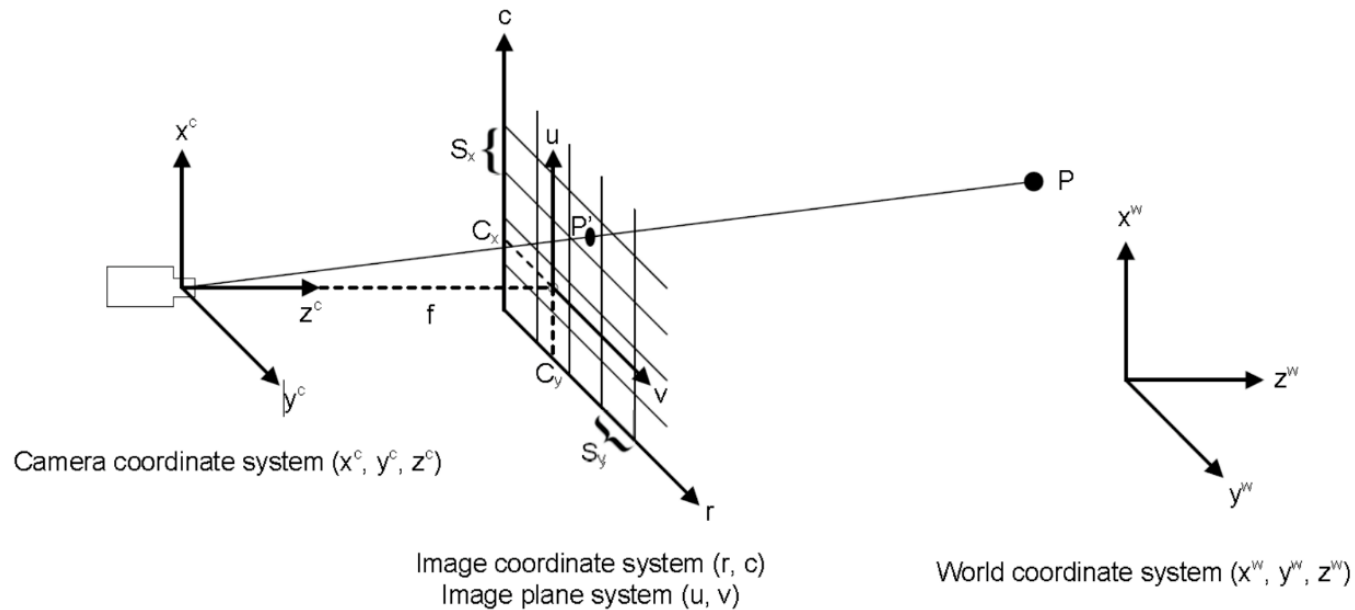
มองทั้งระบบ ไม่ใช่แค่กล้อง



HIKROBOT mapping: Camera / Smart Camera / 3D Sensor → VisionMaster หรือ SDK → Output ตำแหน่ง/ผลตรวจ → PLC/Robot Controller

พื้นฐาน 3D Reconstruction: Pinhole Camera Model

Camera calibration คือการหา mapping ระหว่าง 3D world และ 2D image



ค่าแปล / สำคัญ

จุด 3D ในโลกจริงถูก project ผ่าน optical center ไปเป็นจุด 2D บน image plane

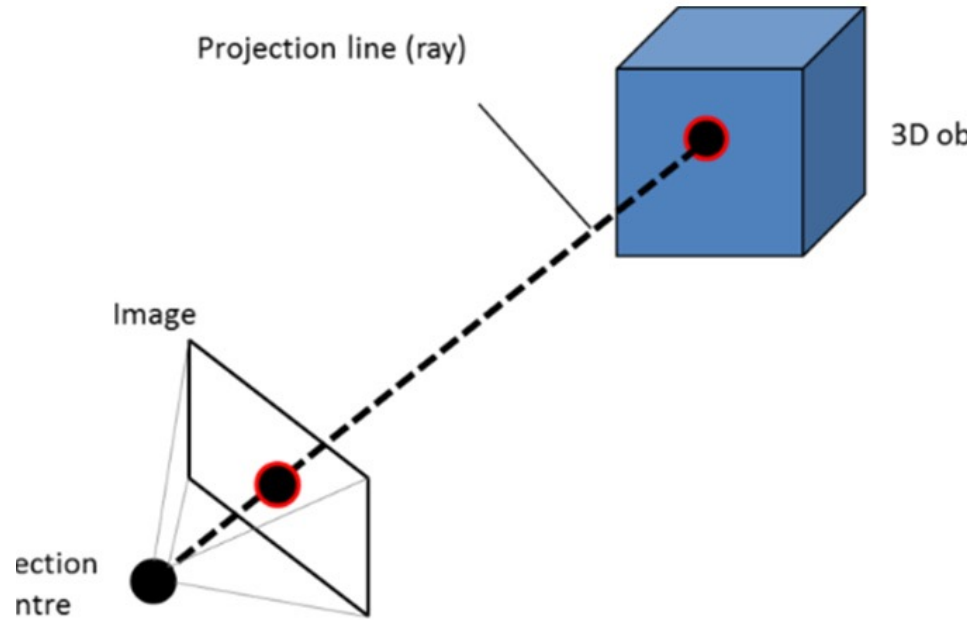
Intrinsic parameter: focal length, sensor/pixel scale, optical center และ lens distortion

Extrinsic parameter: rotation + translation ระหว่าง world frame และ camera frame

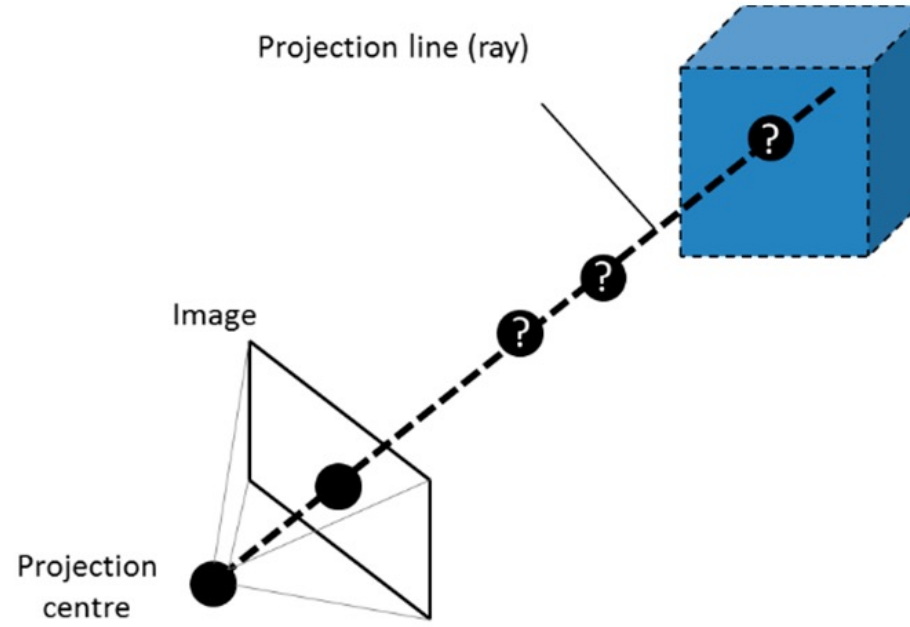
บทเรียนหน้างาน: **calibration** ผิด \rightarrow ค่าพิกัดที่ส่งให้ **robot** ผิด แม้ **algorithm** จะ **detect** ได้ถูกต้อง

Direct vs Inverse Problem: ทำไมภาพ 2D อย่างเดียวไม่พอสำหรับ 3D

จุด 2D หนึ่ง pixel อาจมาจากหลายตำแหน่งในโลกจริง



Direct: 3D → 2D



Inverse: 2D → ray ไม่ใช่จุดเดียว

เพื่อให้ได้ **depth** ต้องใช้หลายภาพ หรือ **active pattern/light** เช่น **stereo, structured light, ToF, laser triangulation**

PDF p.4-5: inverse problem is ill-defined; passive vs active methods solve depth in different ways

Classification: Passive vs Active Vision

เลือกวิธีสร้าง depth จากวิธีใช้แสงและจำนวน camera

Passive Vision

ใช้ ambient light / ภาพ 2D หลายภาพ
ต้อง match จุดเดียวกันข้ามภาพ
เหมาะกับผิวมี texture / มี marker
ตัวอย่าง: stereo vision, photogrammetry

Passive = “ดูสิ่งที่มีอยู่”

Active Vision

project pattern / light / laser ไปบนชิ้นงาน
อ่าน deformation, time delay หรือ triangulation
ช่วยกับ textureless surface แต่ไวต่อผิวสะท้อน/สี/แสง
ตัวอย่าง: ToF, structured light, laser triangulation

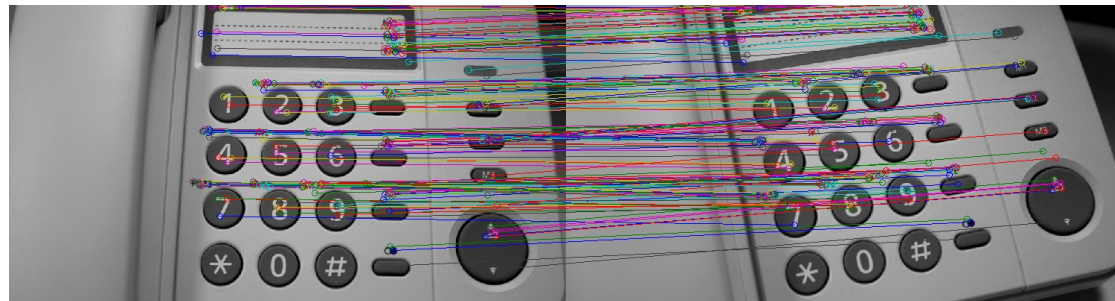
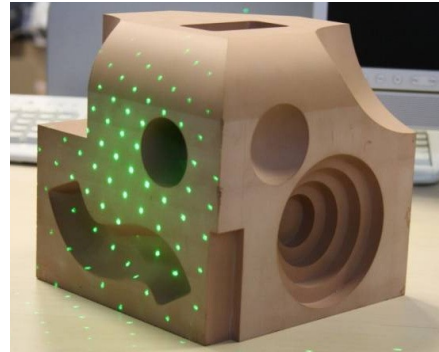
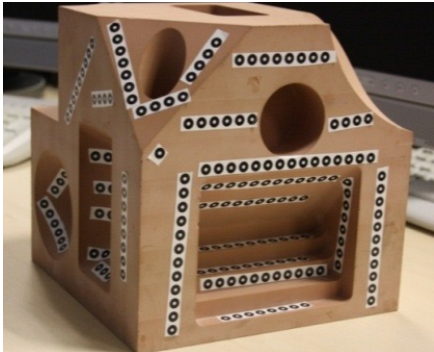
Active = “ฉายสิ่งที่รู้จักแล้ววัดผลตอบกลับ”



Numerous vision sensor technologies each situation

Stereo Vision & Photogrammetry

หาพิกัด 3D จากจุด homologous ในหลายภาพ



ข้อดี

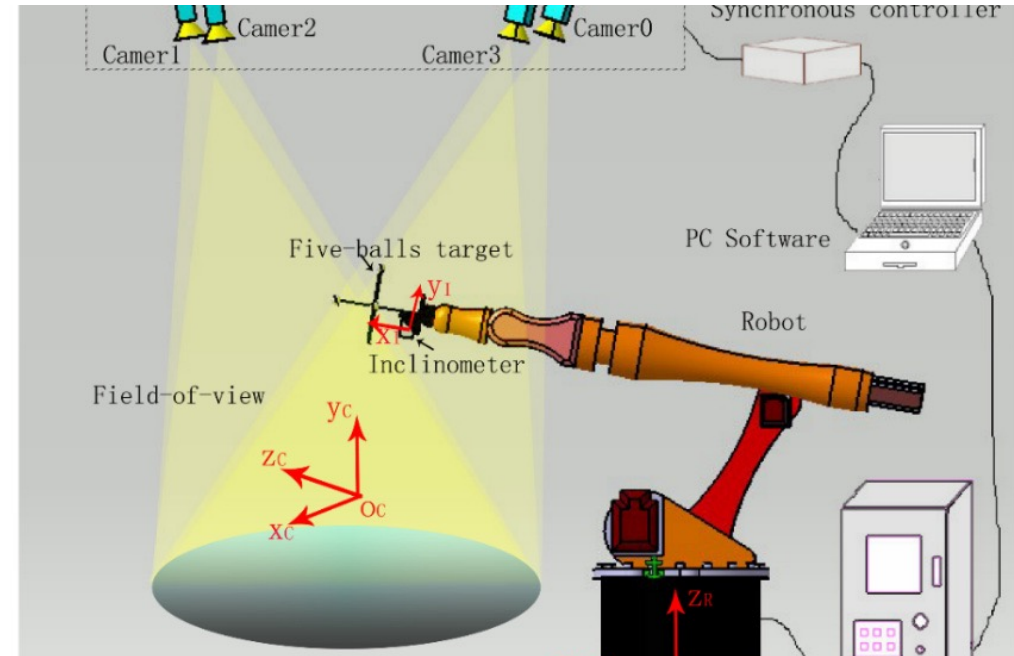
แม่นยำสูงได้เมื่อมี calibration/marker ที่ดี
เหมาะกับ robot calibration, 6-DOF measurement,
static measurement

ข้อจำกัด

ต้องมี texture หรือ marker; ผิวเรียบ/สะท้อนทำให้ match ยาก
image processing อาจใช้เวลาสูง และไวต่อแสง/brightness

Projected Texture Stereo: ทางออกของชิ้นงานผิวเรียบ

ฉาย texture เพื่อให้ stereo matching มีจุดอ้างอิงมากขึ้น



ใช้ใน bin picking: ต้องรู้ shape/size/position/alignment ของชิ้นงานใน bin pattern อาจเป็น infrared dot/line/random texture เพื่อสร้าง artificial texture ต้องส่งข้อมูลไป robot controller เพื่อสร้าง path ที่ไม่ชนและเลือก grasp point

Time of Flight (ToF)

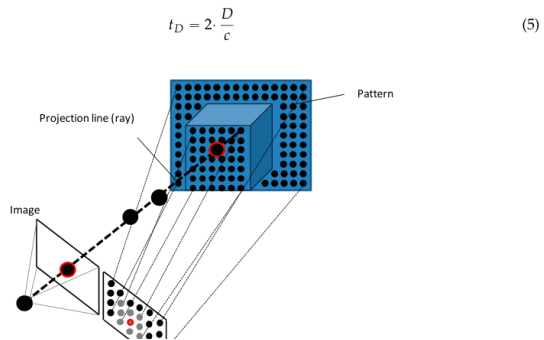
วัดระยะจาก delay ของแสงที่สะท้อนกลับมา

extraction and tracking are Canny [41], Harris [42], KLT [43], SIFT [44], SURF [45], and MSER [46]. Markerless stereo camera systems are widely used in many real applications including indoor and outdoor robotics. They provide accurate depth estimates on well-textured scenes, but often fail when the surface of the object is low-textured or textureless. In this case, it is necessary to project a known static high contrast light on it highlighting points, features, non-visible structures, etc. and creating an artificial texture. Then, the reflected light is captured using a stereo camera system and a matching algorithm associates the homologous points to obtain the 3D information [47]. *Ensense* has developed several series of compact sensors based on this technique [48].

The projected texture is usually pulsed infrared light which is not affected by external light sources. It can take many forms including crosses, circles, squares, dot-matrices, multiple lines and random dot matrices. Finding the optimal texture, that is, the one which provides the best correspondence between features of the images, is a complicated problem, influenced by characteristics of the projector, the pattern, and the stereo cameras [49,50].

2.2. Time of Flight

Active vision techniques obtain the 3D information projecting a visible or infrared pattern on the object as shown in Figure 7. A time of flight (ToF) camera is a range camera that uses light pulses. The illumination is switched on for a very short time. The resulting light pulse is projected on the scene illuminating it and being reflected by the objects. The camera lens captures the reflected light onto the sensor plane. Depending on the distance, the incoming light experiences a delay which can be calculated as shown in Equation (5), where t_D is the delay, D is the distance to the object and c is the speed of light. The pulse width of the illumination determines the maximum range the camera can handle, thus the illumination unit is a critical part of the system. Only with some special LEDs or lasers it is possible to generate such short pulses.



$$t = 2D / c$$

t = round-trip delay, c = speed of light

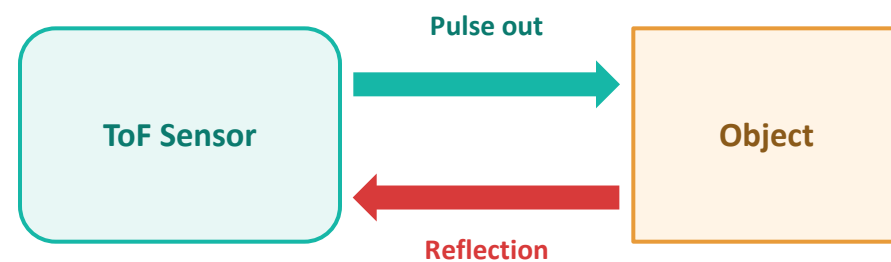
D = distance

เหมาะกับ ✓

- Obstacle avoidance
- People / object tracking
- Scene-aware mobile robots
- งานที่ต้อง frame rate สูง แต่ไม่ต้องแม่นยำระดับ sub-mm

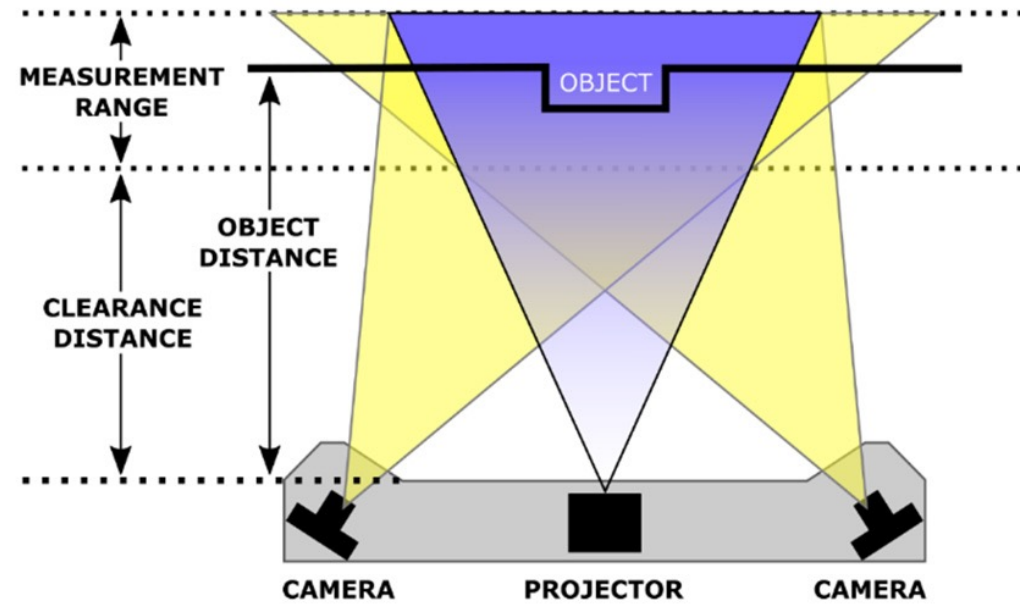
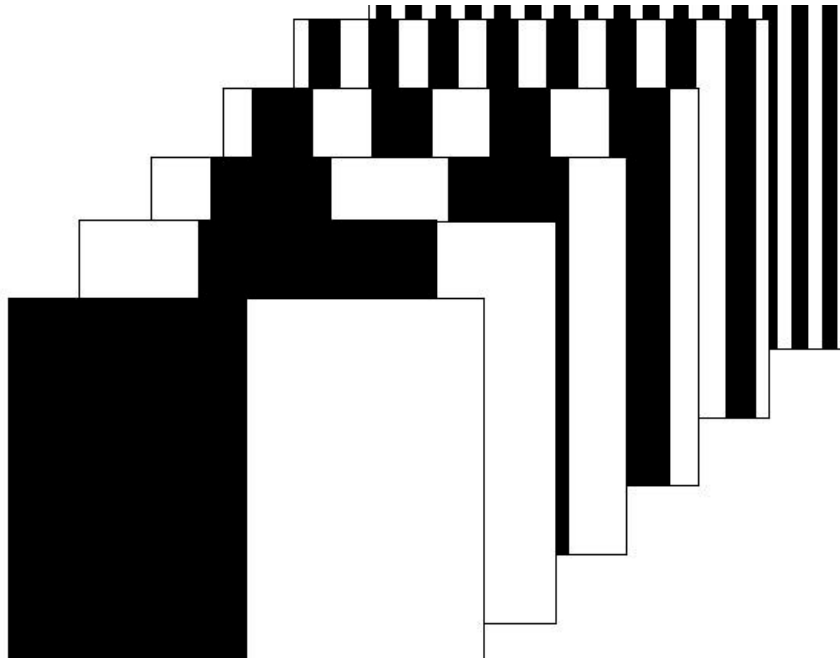
ระวัง !

- Raw depth ที่ค่อนข้าง noisy
- Resolution ต่ำกว่าเทคนิคอื่น
- เกิด error จาก intensity, boundary, motion, multipath reflection



Structured Light

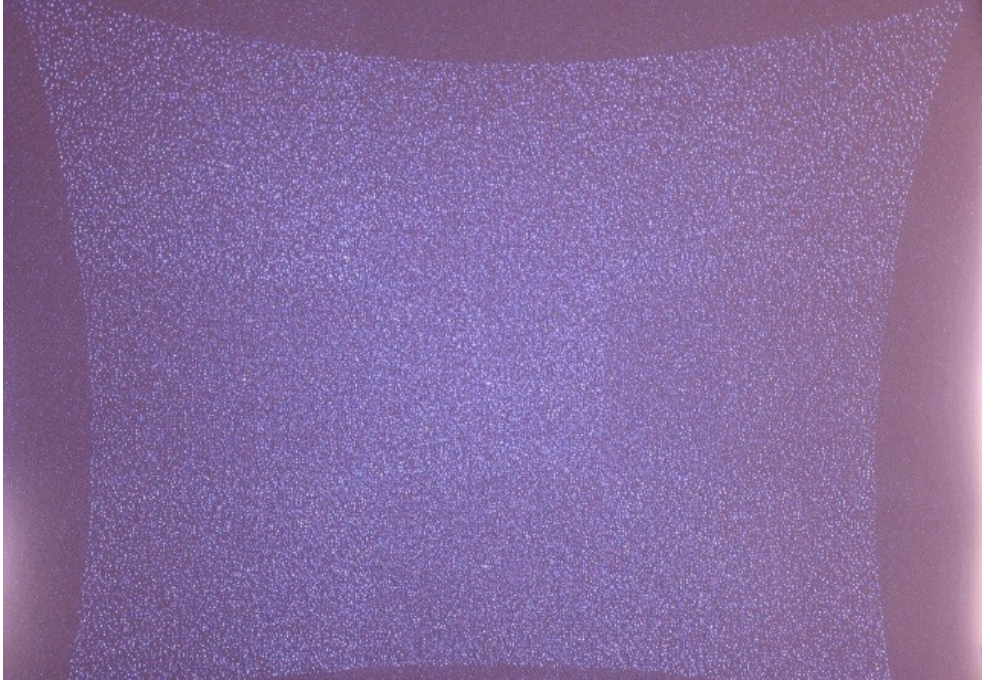
ฉาย pattern แล้วคำนวณ depth จาก deformation/triangulation



ข้อจำกัดสำคัญ: time-multiplexing ให้ resolution สูง แต่ object / camera / projector ต้องนิ่งระหว่าง capture; one-shot เหมาะกับฉากเคลื่อนไหวกว่าแต่ encode ได้จำกัด

Light Coding / RGB-D: ราคาดีและเร็ว แต่ไม่ใช่สำหรับทุกงาน

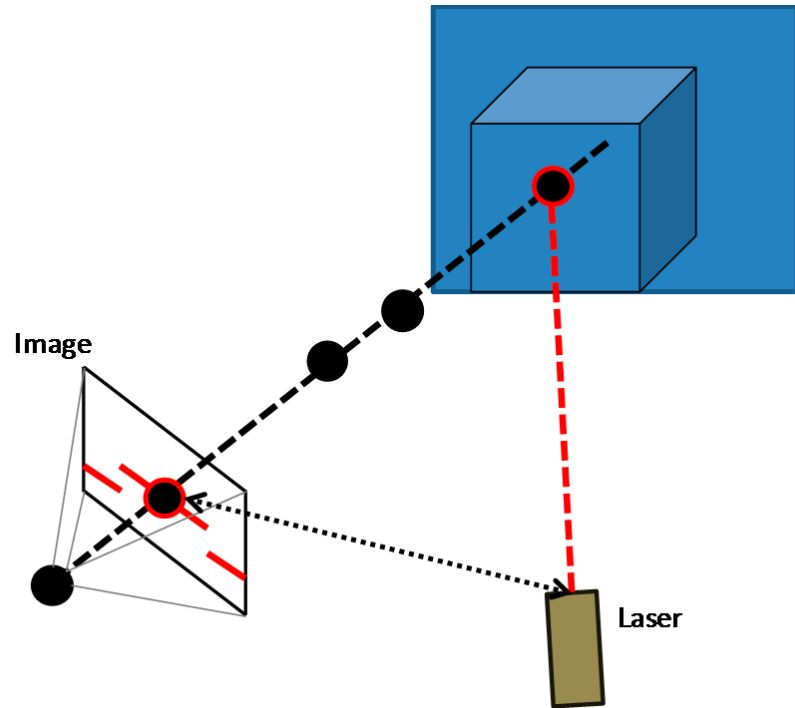
ฉาย dot pattern อินฟราเรด และคำนวณ depth จากการเปลี่ยนรูปของจุด



Depth map อาจมี holes จาก reflective / transparent / absorption / occlusion
ช่วงที่บทความอ้างถึงใช้ได้ดีราว 1–3 m และโดน sunlight/IR รบกวน
เหมาะกับ identification/tracking หรือ logistics มากกว่างานวัดแม่นยำสูง

Laser Triangulation / 3D Laser Profile

กล้อง + laser emitter สร้างสามเหลี่ยมเพื่อคำนวณ 3D point/profile



ใช้เมื่อ

ต้องการ profile/height/shape แบบละเอียด
ชิ้นงานเคลื่อนผ่าน sensor หรือ sensor scan ผ่านชิ้นงาน
งาน inspection, weld seam, dimension,
surface/profile measurement

ข้อควรระวัง

ตรวจ laser class / eye safety, reflection, ambient
brightness และ motion synchronization

Comparison Matrix: เลือกเทคนิคจาก requirement

สรุปจาก Table 2/3 ในบทความ

เทคนิค	Accuracy	Range	Speed	Environment	Use case หลัก
Stereo/Photogrammetry	สูงมาก	ดี	ช้า/ประมวลผลมาก	แพ้แสง/texture	Calibration, 6DOF
Projected texture stereo	สูง	สั้น-กลาง	ปานกลาง	แพ้แสงบ้าง	Bin picking
ToF	ต่ำกว่า	กลาง	เร็ว	ค่อนข้างทนแสง	Obstacle/tracking
Structured light	สูง	ใกล้-กลาง	ต่อนิ่ง	แพ้แสง/สีบางแบบ	3D scan/inspection
Light coding/RGB-D	ต่ำกว่า	1–3 m	เร็ว	แพ้ sunlight/IR	Logistics/tracking
Laser triangulation	สูง	ดี	เร็ว/scan	แพ้แสง/สะท้อน	Profile/height/inspection

Rule of thumb: งาน robot guidance ที่ต้อง pick/place แม่นยำ → เริ่มจาก surface + accuracy + cycle time + safety ก่อนเลือก sensor

PDF p.18–20: Table 2 and Table 3 comparison of vision techniques

Decision Map สำหรับงานออกแบบ System

ถามคำถามให้ครบก่อนเลือก HIKROBOT camera / sensor

1

ต้องการ 2D หรือ 3D?

แค่ตรวจ presence/position บนระนาบ หรือ ต้องรู้ depth/pose?

2

Accuracy เท่าไร?

mm / sub-mm / micron และต้องเทียบ CAD หรือไม่

3

Surface เป็นแบบไหน?

matte, shiny, transparent, black, textureless, mixed material

4

Motion & cycle time?

ชิ้นงานใหม่ conveyor speed เท่าไร trigger อย่างไร

5

Robot integration?

eye-in-hand/eye-to-hand, hand-eye calibration, PLC/robot protocol

6

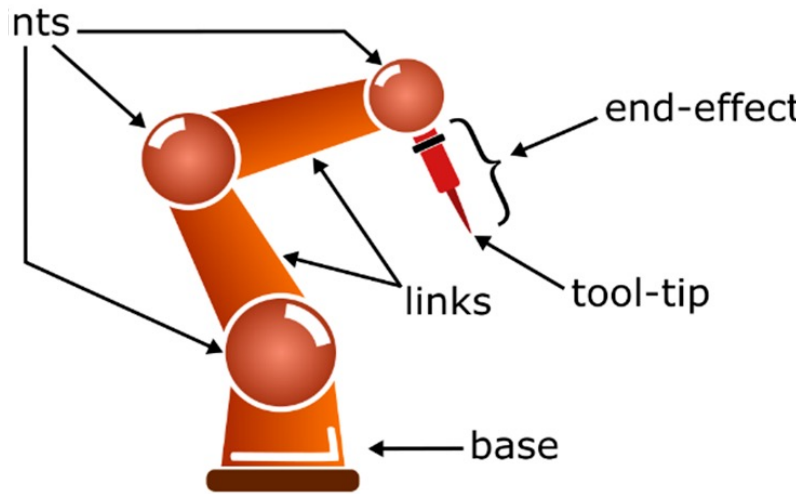
Safety & environment?

laser class, sunlight/IR, vibration, dust, enclosure, budget

Derived from PDF criteria: accuracy, range, weight, safety, processing time, environmental conditions, integration, budget

Applications ใน Industrial Robot Guidance

บทความแบ่งเป็น scene-related และ object-related tasks



Robot calibration

ปรับ model/pose error ให้แม่นยำขึ้น

Pose estimation

หาค่าตำแหน่งและ orientation ของ end-effector หรือ part

Bin picking

หา part pose + collision-free path + grasp point

Navigation / safety

mapping, localization, obstacle/person detection

Inspection with robot

วัด profile/surface/defect ระหว่างเคลื่อนที่

HIKROBOT Implementation Workflow

ขั้นตอนจาก requirement ถึง acceptance test

1. Site survey

part / background / space / lighting

2. Hardware select

camera, lens, lighting, mount,
trigger

3. Vision job

VisionMaster tools / SDK / deep
learning

4. Calibration

intrinsic + hand-eye + robot/world
frame

5. Integration

PLC/robot protocol + handshake +
safety

6. Validation

GR&R, repeatability, cycle time,
fault handling

Acceptance ต้องรวม: accuracy, repeatability, false pick/fail rate, cycle time, recovery procedure และ operator training

HIKROBOT Product Mapping กับเทคนิคใหม่บทความ

จับคู่ “หลักการ vision” กับ product family / software ที่ทีมต้องรู้

2D/Area Scan + Smart Camera

Presence, positioning, code/OCR, measurement บนระนาบ

VisionMaster

Graphical workflow + SDK; positioning, measurement, ID, detection

RGB-D / Smart Stereo 3D

Depth + segmentation สำหรับ logistics/warehousing/automotive context

Line Laser / 3D Laser Profile

Triangulation-based point cloud/depth/brightness map สำหรับ profile/inspection

Robot Pilot / Robot Guidance

ซอฟต์แวร์ guidance สำหรับ articulated robot ใน demo/news ล่าสุด

Commissioning Checklist สำหรับหน้างาน

สิ่งที่ต้องตรวจเพื่อให้ระบบ vision-guided robot เสร็จเรียบร้อย

- ✓ **Optics:** focus, aperture, depth of field, lens distortion, field of view
- ✓ **Calibration:** camera calibration, hand-eye, coordinate frames, TCP
- ✓ **Algorithm:** threshold/model matching/point cloud filter/ROI/score
- ✓ **Lighting:** ambient control, strobe/continuous, glare, shadow, IR/sunlight
- ✓ **Trigger/Timing:** exposure, conveyor/encoder sync, robot wait/ack signal
- ✓ **Safety:** laser class, robot safety zone, interlock, fail-safe behavior

Best practice: เก็บภาพ pass/fail, parameter, calibration file, wiring/protocol และ acceptance result เป็น project folder เดียวกัน

Troubleshooting Guide: อาการ → สาเหตุ → วิธีแก้

แปลงปัญหาที่บทความกล่าวถึงเป็นการแก้ไขหน้างาน

อาการ	สาเหตุที่เป็นไปได้	Action
Detect ได้บ้างไม่ได้บ้าง	แสง/เงา/สะท้อน/ผิว textureless	ปรับ lighting, polarizer, ROI, projected texture
ตำแหน่ง robot คลาด	hand-eye/TCP/frame ผิด หรือ calibration drift	re-calibrate, verify frame transform, check mounting
Point cloud มีรู/ขาด	transparent/black/shiny, occlusion, out of range	เปลี่ยนมุมกล้อง/ไฟ, filter, sensor type
Cycle time ไม่ทัน	exposure/processing/communication ช้า	ลด ROI/resolution, optimize job, hardware trigger
Laser/3D noise สูง	ambient brightness/vibration/surface reflection	shield light, mechanical stiffening, tune exposure/gain

Sources & Accuracy Notes

แหล่งข้อมูลที่ใช้ตรวจสอบ

Pérez, L. et al. (2016). Robot Guidance Using Machine Vision Techniques in Industrial Environments: A Comparative Review. *Sensors*, 16(3), 335.

HIKROBOT official Machine Vision / VisionMaster / 3D product pages ใช้ตรวจบริบทสินค้าและ software platform ล่าสุด
รูปจากบทความ PDF ใช้เพื่ออธิบายหลักการ: pinhole model, stereo/markers, structured light, light coding, laser triangulation และ bin picking
รูปภาพจริงบางส่วนใช้ประกอบบริบท robot-guided vision; ก่อนใช้เผยแพร่ภายนอกควรตรวจสอบสิทธิ์รูปอีกครั้ง
ตัวเลข accuracy/range ใน deck เป็นค่าจากบทความรีวิวและตัวอย่างที่อ้างอิง ไม่ใช่ guaranteed spec ของ HIKROBOT รุ่นใดรุ่นหนึ่ง

Recommendation: ทุก project ต้องแนบ datasheet รุ่นจริง + site test image + acceptance criteria ก่อนเสนอ solution ให้ลูกค้า